



PepperShop Startartikel Modul

Anleitung



Datum

15. Februar 2017

Version

0.9

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung.....	3
2. Anzeige.....	3
3. Bedienung.....	3
4. Administration.....	3
5. Konfiguration.....	4
5.1 Auswahl und Anpassung der Daten.....	4
5.2 Anpassung in der Darstellung.....	4
6. Installation.....	5
6.1 Systemanforderungen.....	5
6.2 Dateien kopieren und hochladen.....	5
7. Hilfe.....	5

PepperShop wird von Glarotech entwickelt und vertrieben. Seit 1998 ist das innovative Unternehmen im Internet tätig und auf E-Commerce spezialisiert. Sie als Kunde profitieren vom direkten Draht zu den Herstellern der Produkte.

Glarotech GmbH
Toggenburgerstrasse 156
CH-9500 Wil

info@glarotech.ch
Tel. +41 (0)71 923 08 58
www.glarotech.ch

1. Einleitung

Mit diesem externen PepperShop Modul, kann man automatisch Artikel direkt auf der Startseite anzeigen lassen. Die Artikel werden dabei unterhalb des Startseitentexts platziert.

2. Anzeige

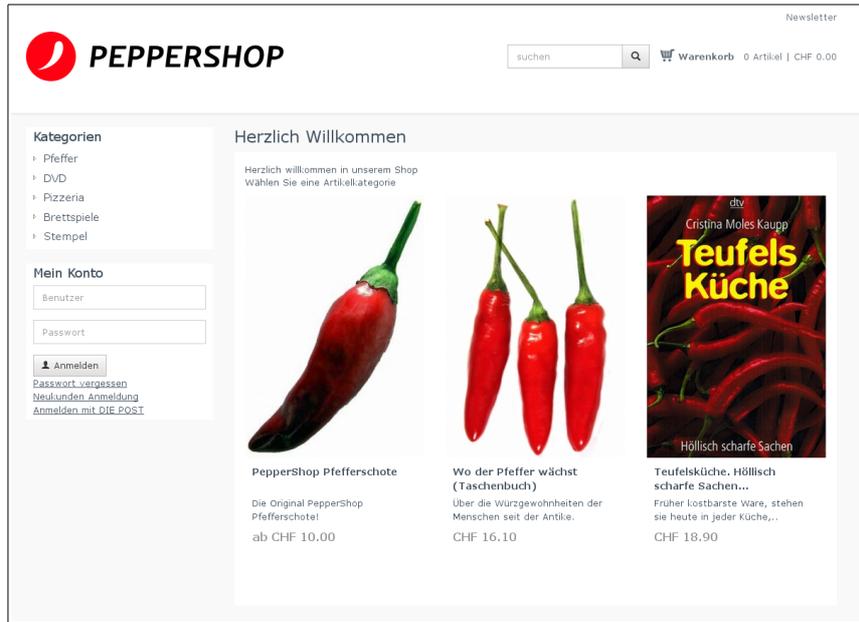


Abbildung 1: Kundenansicht

Standardmässig werden vier zufällig ausgewählte, aktive Promotionsartikel nebeneinander angezeigt. Falls mehr als vier aktive Promotionsartikel im Shop existieren, werden via Zufallsgenerator bei jedem neuen Besuch der Startseite des Shops vier andere Promotionsartikel dargestellt. Die Artikelanzeige erfolgt unterhalb des Standard Startseitentexts.

3. Bedienung

Sobald ein Shopbesucher auf das Artikelbild oder auf den Namen des Artikels klickt, wird der Kunde direkt zur Detailansicht dieses Artikels weitergeleitet. Zur jeweiligen Kategorie kann er wechseln, in dem er oben in der Breadcrumb-Zeile die gewünschte Kategorie anklickt.

4. Administration

Um Artikel auf der Startseite anzeigen zu lassen, kann man in der Shop-Administration auf Artikel-Massenmutationen gehen und auf den Button 'Promotionsartikel' klicken. Nun wählt man alle Artikel an, welche auf der Startseite erscheinen sollen und bestätigt die Auswahl mit dem Speichern der Einstellungen.

Wenn mehr Artikel als Promotionsartikel aktiv sind, als auf der Startseite Platz haben, so wählt der PepperShop bei jedem Aufruf der Startseite nach dem Zufallsprinzip Artikel aus.

Artikelmassenmutationen Promo

Filter

Artikelname	Artikel-ID	Artikel-Nr.	Aktiv
PepperShop Pfefferschote	67	pfeffer003	<input type="checkbox"/>
Teufelsküche. Höllisch scharfe Sachen. (Taschenbuch)	65	pfeffer001	<input type="checkbox"/>
Wo der Pfeffer wächst (Taschenbuch)	66	pfeffer002	<input type="checkbox"/>

Speichern Zurück

Abbildung 3: Artikelmassenmutationen Promo

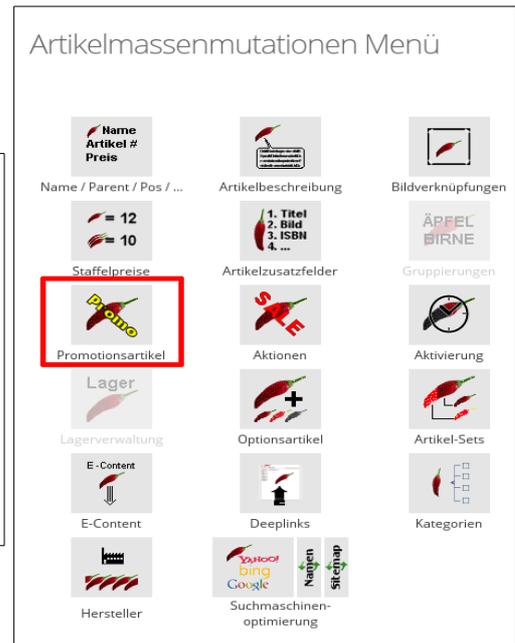


Abbildung 2: Artikelmassenmutationen Menü

5. Konfiguration

Falls PHP-Kenntnisse vorhanden sind, kann man die Auswahl und Darstellung der Artikel auf der Startseite beeinflussen.

5.1 Auswahl und Anpassung der Daten

Die Anpassung der Auswahl für die Anzeige erfolgt ausschliesslich in einer PHP-Datei und erfordert PHP-Kenntnisse. Zuerst öffnet man die PHP-Datei, die für die Auswahl und das Rendering der Startartikel zuständig ist: {shopdir}/shop/startartikel.php:

Anzahl Artikel auf der Startseite anpassen:

```
$param['anzahl_artikel'] = 4; // Wie viele Artikel sollen maximal angezeigt werden
```

Anzahl Spalten pro Zeile anpassen:

```
$param['anzahl_spalten'] = 4; // Wie viele Artikel werden pro Zeile neben einander angezeigt
```

Auslesen und anzeigen von Promotionsartikel auf der Startseite:

```
$all_artikel_ids = get_all_promo_artikel(true);
```

Auslesen und anzeigen von Artikeln mit aktiver Aktion:

```
$all_artikel_ids = get_all_aktions_artikel(true);
```

Artikelpreis auslesen und als Template-Variable 'preis' abfüllen:

```
$artikelpreis = get_artikelpreis($artikel_obj,1,true);
$artikelpreis = get_preis($artikelpreis['preis']);
$tpl->set_variable('preis', get_current_waehrung().' '.$artikelpreis);
```

5.2 Anpassung in der Darstellung

Die Darstellung basiert auf einer HTML-Vorlage (Template), welches mit Blocks und Variablen arbeitet (näheres hierzu, siehe PepperShop Online-Hilfetext 'Verwendung des PepperShop Templatesystems'). Die relevante HTML-Datei lautet wie folgt:

```
{shopdir}/shop/language/html_templates/startartikel.tpl.html
```

Diese Datei kann man mit einem Editor öffnen und dort entsprechende Anpassungen durchführen.

```
<table class="contenthaupt">
  <!-- BEGIN artikelzeile -->
  <tr>
    <!-- BEGIN artikel -->
    <td style="width:150px">
      <div style="height:150px">
        <a class="content" href="{deeplink}">
          
        </a>
      </div>
      <div style="height:30px">
        <a class="content" href="{deeplink}" style="text-decoration:none; font-weight:bold;">
          {name}
        </a>
      </div>
    </td>
    <!-- END artikel -->
    <!-- BEGIN leinfeld -->
    <td>
      &nbsp;
    </td>
    <!-- END leinfeld -->
  </tr>
  <!-- END artikelzeile -->
</table>
```

Eine Erklärung zur Verwendung des PepperShop Templatesystems findet man in der Shop-Administration im Hauptmenü, wenn dort unten links auf den Link 'Hilfethemen' geklickt wird und der Hilfetext 'Verwendung des PepperShop Templatesystems' angeschaut wird.

Info: Die Templatedatei verwendet UNIX-Zeilenumbrüche.

6. Installation

6.1 Systemanforderungen

Um das Startartikel Modul einsetzen zu können, ist mindestens ein PepperShop v.2.6.0 Professional oder Enterprise erforderlich.

6.2 Dateien kopieren und hochladen

Das Startartikel Modul besteht aus zwei Dateien, die man in seinen installierten PepperShop kopieren muss. Dazu entpackt man zuerst das mitgelieferte ZIP-Archiv. Es sind folgende Dateien enthalten, hier mit den Zielverzeichnissen dargestellt:

```
{shopdir}/shop/startartikel.php | Datei
{shopdir}/shop/language/html_templates/startartikel.tpl.html | Datei
```

Die Dateien lassen sich einfach via FTP oder SCP zum Webserver hochladen. Der Platzhalter {shopdir} steht dabei für das Shopverzeichnis auf dem Webserver, wo unter anderem die Datei `index.php` zusammen mit `README.txt` zu finden ist. Bei Verwendung von PHP auf UNIX/Linux als Server-Modul muss `startartikel.tpl.html` noch das Recht 666 zugewiesen werden.

7. Hilfe

Bei offenen Fragen steht das PepperShop Forum zur Verfügung:

<http://www.peppershop.com>